ODV GBS-C

User Manual

Please scan this QR Code
and read carefully before use.

165mmx115mm

Contents

1. English
3. Deutsch / German
5. Español / Spanish
7. Français / French
9. Italiano/ Italian
11. 日本語 / Japanese
13. 繁體中文 / Traditional Chinese

As the latest generation product, ODV GBS-C is designed for classic consoles.Can recognize all kinds of classic host YPbPr color difference component, RGBS signal, conversion to standard HDMI signal and VGA signal, easy to connect TV.
At the same time, it also supports low solution output function of reverse direction analog signal.

To put it simply, ODV GBS-C solves the problems of common converters (OSSC, etc.) :
0 delay, enhanced image quality to interleave (at the same time, optional line doubling mode, to achieve 480I no flash screen),Support scan line effect (temporarily only support 240P), 240P / 480I game menu switch no longer stuck! At the same time,it can also process 480p, 480I, 240p signal to 240p resolution.

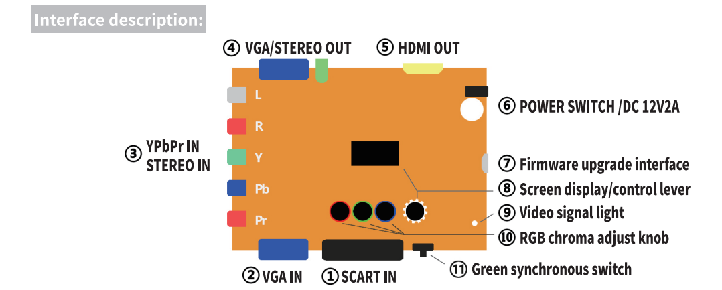
The product added R key G key B key knob, can adjust the red, green, blue three color signal intensity, to meet the color demand of players. Added separate sound input output, SCART broom head input.

Features:

Power input: with dc input 12V /2A.
Input interface: SCART RGBS input, color component YPBPR input, VGA/RGBHV input.
Input specifications: support all common host analog signal input.
Output: HDMI digital output interface, VGA analog output interface.
Output format: HDMI 720P/960P/1080P VGA low solution 15KHz/ straight-through.
Conversion direction: analog signal to digital signal, analog signal output in low solution mode.
Dynamic de-interleaving: dynamically enhanced de-interleaving 480i, while supporting traditional Bob line-doubling de-fielding.
Low zero delay: no extra zero delay is added to ensure the original feel.
Do not lose synchronization: 240P / 480I switch (for example, silent Hill inventory) without re-synchronization, LCD screen does not lag.
Picture quality enhancement: support scan line, color quality, brightness gain, picture quality is fully adjustable
Easy control: Modify Settings directly from your browser via your phone, computer, etc.

Installation and use:

Interface description:



Installation Settings:

1. Connect the HOST RGB output to THE SCART interface ① of ODV-GBSC or the universal VGA input interface ②.
2. Connect the component color difference output to the component input YPBPR input interface ③ of odV-GBSC.
3. Connect the HDMI output of ODV-GBS-C ⑤ to the HDMI input of TV/monitor.
4. Connect the VGA output of ODV-GBS-C (4) to the VGA input of the monitor.
5. Connect the external power supply (⑥) and use the supplied 12V/2A power supply.

Additional steps:

1. Use the R, G and B three-color knobs⑩,on the product to adjust the signal intensity of red, green and blue respectively.
2. Connect audio ④ to earphones or audio devices.
3. Use mobile phones, computers and other devices to open WIFI, find gbSControl to connect, the default password: qqqqqqqq, and then use the web login 192.168.4.1 to enter the control interface.
4. set the resolution as prompted.
5. To use the low solution output function, select the direct or 15kHz option in the Settings screen.
6.Retain the upgrade interface⑦, support firmware upgrade function, when the upgrade plug in USB and computer connection, press the control ticket lever, plug in the power and open the power switch can be upgraded.
7. The body is equipped with a control lever, with LCD control screen ⑧ that can achieve a variety of Settings.
8. Green synchronous switch ⑪, can adapt to RGBS signal 480P format (note: input of other formats can not be opened, otherwise the signal can not be recognized).

Die neueste Generation des Produkts, ODV GBS-C ist für klassische Konsolen konzipiert. Es können alle Arten von klassischen Host YPbPr Komponenten, RGBS-Signal, in Standard-HDMI-Signal und VGA-Signal umgewandelt werden. Einfach am TV anschließen.

Um es einfach auszudrücken, löst ODV GBS-C die Probleme aller Konverter (OSSC, etc.):
Keine Verzögerung, verbesserte Bildqualität durch interleave (gleichzeitig optionaler Zeilenverdopplungsmodus, um 480I ohne Störsignale auf dem Bildschirm zu erhalten), Unterstützt Scan-Line Effekt (vorübergehend wird nur 240P Unterstützt), 240P / 480I werden im Spielmenü nicht mehr angezeigt! Zur gleichen Zeit kann es auch 480p, 480I, 240p Signal in ein 240p Signal umwandeln.

Das Produkt kann durch drücken des jeweiligen Knopfes, R key, G key und B key hinzufügen und die Farbsignalintensität einstellen, um die Farbanforderung des Spielers zu erfüllen. Das Gerät erweitert die Anschlüsse um einen separaten Sound Ein- und Ausgang, sowie einen Scart Eingang.

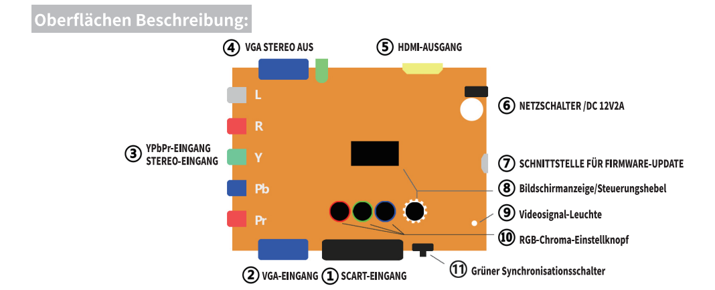
Eigenschaften:

Stromeingang: mit Gleichstromeingang 12V /2A.
Eingangsschnittstelle:
SCART RGBS Eingang, Farbkomponenteneingang YPBPR, VGA/RGBHV Eingang.
Eingangsspezifikationen: Unterstützt alle gängigen analogen Host-Signaleingänge.

Ausgang: Digitale HDMI-Ausgangsschnittstelle, analoge VGA-Ausgangsschnittstelle.
Ausgabeformat: HDMI 720P/960P/1080P VGA Low Solution 15KHz/ Straight-Through.
Umwandlungsrichtung: Analoges Signal in digitales Signal, analoge Signalausgabe im Low-Solution-Modus.
Dynamisches De-Interleaving: dynamisch verbessertes De-Interleaving 480i bei gleichzeitiger Unterstützung des traditionellen Bob Line-Doubling De-Fielding.
Geringe Nullverzögerung: Es entsteht keine zusätzliche Nullverzögerung, um das ursprüngliche Erscheinungsbild zu gewährleisten.
Keine Synchronisierung: 240P / 480I Wechsel (z.B. Silent Hill Inventory) ohne Re-Synchronisation, LCD-Bildschirm ohne Verzögerung.
Verbesserung der Bildqualität: Unterstützt das Einstellen der Scanlinie, Farbqualität, Helligkeitsverstärkung und der Bildqualität, vollständig.
Einfache Steuerung: Ändern Sie die Einstellungen direkt von Ihrem Browser über Ihr Telefon, Computer, etc.

Installation und Bedienung:

Oberflächen Beschreibung:


④ VGA STEREO AUS
⑤ HDMI-AUSGANG
⑥ NETZSCHALTER /DC 12V2A
③ YPbPr-EINGANG STEREO-EINGANG
L
R
Y
Pb
Pr
⑦ SCHNITTSTELLE FÜR FIRMWARE-UPDATE
⑧ Bildschirmanzeige/Steuerungshebel
⑨ Videosignal-Leuchte
⑩ RGB-Chroma-Einstellknopf
② VGA-EINGANG
① SCART-EINGANG
⑪ Grüner Synchronisationsschalter

Installationseinstellungen:

1. Verbinden Sie den HOST RGB-Ausgang mit der SCART-Schnittstelle ① des ODV-GBSC oder der universellen VGA-Eingangsschnittstelle ②.
2. Verbinden Sie den Komponenten-Farbdifferenz-Ausgang mit der Komponenten-Eingang YPBPR-Eingangsschnittstelle ③ des ODV-GBSC.
3. Verbinden Sie den HDMI-Ausgang des ODV-GBS-C ⑤ mit dem HDMI-Eingang des Fernsehers/Monitors.
4. Verbinden Sie den VGA-Ausgang des ODV-GBS-C (4) mit dem VGA-Eingang des Monitors.
5. Schließen Sie das externe Netzteil (⑥) an und verwenden Sie das mitgelieferte 12V/2A-Netzteil.

Zusätzliche Schritte:

1. Verwenden Sie die Dreifarbregler R, G und B⑩ am Gerät, um die Signalintensität von Rot, Grün bzw. Blau einzustellen.
2. Schließen Sie Audio ④ an Kopfhörer oder Audiogeräte an.
3. Verwenden Sie Mobiltelefone, Computer und andere Geräte zum Öffnen via WIFI.
Gehen Sie ins gbSControl, um eine Verbindung herzustellen.
Das Standardpasswort ist: qqqqqqqq.
Verwenden Sie dann das Web-Login 192.168.4.1, um die Steuerungsoberfläche aufzurufen.
4. Stellen Sie die Auflösung nach Aufforderung ein.
5. Um die Low-Solution-Output-Funktion zu verwenden, wählen Sie die Option "Direkt" oder "15kHz" auf dem Bildschirm "Einstellungen".
6. Verwenden Sie die Upgrade-Schnittstelle⑦, um die Firmware-Upgrade-Funktion zu nutzen. Wenn der Upgrade-Stecker via USB mit dem Computer verbunden ist, führen Sie die Aktualisierung durch. Trennen Sie währenddessen nicht die Verbindung und schalten Sie das Gerät nicht aus oder trennen die Stromverbindung.
7. Der Korpus ist mit einem Steuerknopf ausgestattet, mit LCD-Kontrollbildschirm ⑧, der eine Vielzahl von Einstellungen durchführen kann.
8. Die Grüne Synchronleuchte○,11, leuchtet, wenn das RGBS-Signal 480P-Format angepasst wird (Hinweis: Andere Formate können nicht geöffnet werden, da das Signal nicht erkannt wird).

Como producto de última generación, ODV GBS-C está diseñado para consolas clásicas. Puede reconocer todo tipo de componente de diferencia de color YPbPr de host clásico, señal RGBS, conversión a señal HDMI estándar y señal VGA, fácil de conectar.
Al mismo tiempo, también es compatible con la función de salida de solución baja de la señal analógica de dirección inversa.

En pocas palabras, ODV GBS-C resuelve los problemas de los convertidores comunes (OSSC, etc.):
0 retraso, calidad de imagen mejorada para intercalar (al mismo tiempo, modo de duplicación de línea opcional, para lograr 480I sin pantalla flash), admite efecto de línea de escaneo (temporalmente solo admite 240P), ¡el interruptor de menú de juego 240P / 480I ya no está atascado! Al mismo tiempo, también puede procesar señales de 480p, 480I, 240p a una resolución de 240p.

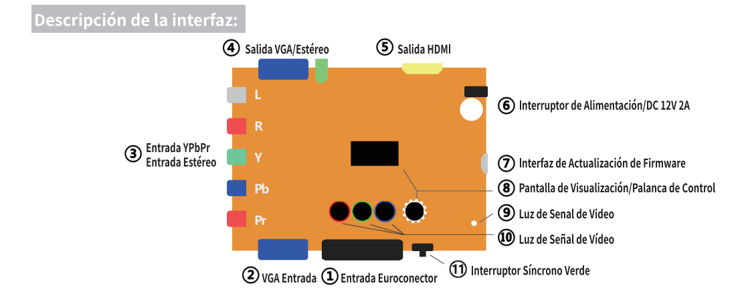
El producto agregó la perilla de la tecla R tecla G tecla B, puede ajustar la intensidad de la señal de tres colores rojo, verde, azul, para satisfacer la demanda de color de los jugadores. Se agregó salida de entrada de sonido separada, entrada de cabezal de escoba SCART.

Características:

Entrada de alimentación: con entrada de CC 12V /2A.
Interfaz de entrada: entrada SCART RGBS, entrada YPBPR de componente de color, entrada VGA/RGBHV.
Especificaciones de entrada: admite todas las entradas de señal analógica del host común.
Salida: interfaz de salida digital HDMI, interfaz de salida analógica VGA.
Formato de salida: HDMI 720P/960P/1080P VGA solución baja 15KHz/ directo.
Dirección de conversión: señal analógica a señal digital, salida de señal analógica en modo de solución baja.
Desentrelazado dinámico: desentrelazado 480i mejorado dinámicamente, al tiempo que admite el desdoblamiento de línea Bob tradicional.
Retraso cero bajo: no se agrega un retraso cero adicional para garantizar la sensación original.
No pierda la sincronización: interruptor 240P / 480I (por ejemplo, inventario de Silent Hill) sin resincronización, la pantalla LCD no se retrasa.
Mejora de la calidad de la imagen: admite la línea de escaneo, la calidad del color, la ganancia de brillo, la calidad de la imagen es totalmente adjustable.
Fácil control: modifique la configuración directamente desde su navegador a través de su teléfono, computadora, etc.

Instalación y uso:

Descripción de la interfaz:


④ Salida VGA/Estéreo
⑤ Salida HDMI
⑥ Interruptor de Alimentación/DC 12V 2A
③ Entrada YPbPr Entrada Estéreo
L
R
Y
Pb
Pr
⑦ Interfaz de Actualización de Firmware
⑧ Pantalla de Visualización/Palanca de Control
⑨ Luz de Senal de Video
⑩ Luz de Señal de Vídeo
② VGA Entrada
① Entrada Euroconector
⑪ Interruptor Síncrono Verde

Configuración de instalación:

1. Conecte la salida HOST RGB a la interfaz SCART ① de ODV-GBSC o la interfaz de entrada VGA universal ②.
2. Conecte la salida de diferencia de color del componente a la interfaz de entrada YPBPR de entrada del componente ③ de odV-GBSC.
3. Conecte la salida HDMI del ODV-GBS-C ⑤ a la entrada HDMI del televisor/monitor.
4. Conecte la salida VGA de ODV-GBS-C (4) a la entrada VGA del monitor.
5. Conecte la fuente de alimentación externa (⑥) y utilice la fuente de alimentación de 12 V/2 A suministrada.

Pasos adicionales:

1. Use las perillas de tres colores R, G y B⑩ en el producto para ajustar la intensidad de la señal de rojo, verde y azul respectivamente.
2. Conecte audio ④ a auriculares o dispositivos de audio.
3. Use teléfonos móviles, computadoras y otros dispositivos para abrir WIFI, busque gbSControl para conectarse, la contraseña predeterminada: qqqqqqqq, y luego use el inicio de sesión web 192.168.4.1 para ingresar a la interfaz de control.
4. configure la resolución cuando se le solicite.
5. Para usar la función de salida de solución baja, seleccione la opción directa o 15kHz en la pantalla Configuración.
6. Conserve la interfaz de actualización ⑦, admita la función de actualización de firmware, cuando la actualización conecte el USB y la conexión de la computadora, presione la palanca del boleto de control, conecte la alimentación y abra el interruptor de alimentación se puede actualizar.
7. El cuerpo está equipado con una palanca de control, con pantalla de control LCD ⑧ que puede lograr una variedad de configuraciones.
8. Interruptor síncrono verde ⑪, se puede adaptar al formato de señal RGBS 480P (nota: la entrada de otros formatos no se puede abrir, de lo contrario, la señal no se puede reconocer).

En tant que produit de dernière génération, ODV GBS-C est conçu pour les consoles classiques. Peut reconnaître toutes sortes de composants de différence de couleur YPbPr hôte classique, signal RGBS, conversion en signal HDMI standard et signal VGA, TV facile à connecter.
En même temps, il prend également en charge la fonction de sortie de solution basse du signal analogique de sens inverse.

Pour faire simple, ODV GBS-C résout les problèmes des convertisseurs courants (OSSC, etc.) :
0 retard, qualité d'image améliorée pour entrelacer (en même temps, mode de doublage de ligne en option, pour obtenir 480I sans écran flash), prise en charge de l'effet de ligne de balayage (supporte temporairement uniquement 240P), le commutateur de menu de jeu 240P/480I n'est plus bloqué ! En même temps, il peut également traiter le signal 480p, 480I, 240p à une résolution de 240p.

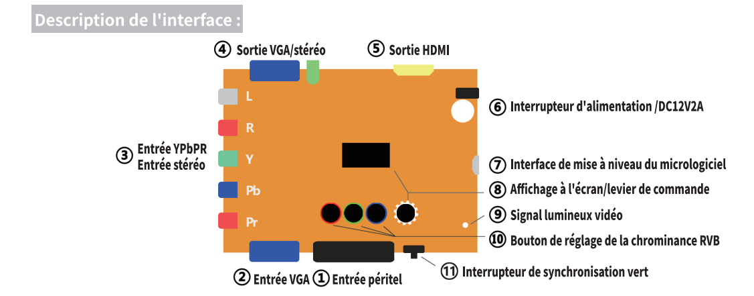
Le produit a ajouté la touche "R", la touche "G", le bouton de la touche "B", peut ajuster l'intensité du signal à trois couleurs rouge, vert, bleu, pour répondre à la demande de couleur des joueurs. Ajout d'une sortie d'entrée sonore séparée, entrée de tête de balai SCART.

Caractéristiques:

Entrée d'alimentation : Avec entrée CC 12 V/2 A
Interface d'entrée : Entrée SCART Européenne RGBS, Entrée composant YPBPR, Entrée VGA/RGBHV
Spécifications d'entrée: prend en charge toutes les entrées de signal analogique hôte commun
Interface de sortie : interface de sortie numérique HDMI, interface de sortie analogique VGA
Format de sortie : HDMI 720P/960P/1080P VGA basse résolution 15KHz/pass-through
Sens de conversion : signal analogique vers signal numérique, sortie de signal analogique en mode basse résolution
Écrêtage dynamique : Améliore dynamiquement le 480i désentrelacé tout en prenant en charge la mise à l'échelle traditionnelle du bob
Délai zéro faible : aucun délai zéro supplémentaire n'est ajouté pour garantir la sensation d'origine
Pas de perte de synchronisation : commutation 240p/480i (par exemple, inventaire Silent Hill) sans resynchronisation, pas de gel de l'écran LCD
Amélioration de la qualité d'image : prise en charge de la ligne de numérisation, de la qualité des couleurs, du gain de luminosité, de la qualité d'image entièrement réglable
Contrôle simple : modifiez directement les paramètres dans le navigateur via l'ordinateur portable, etc.

Mise en place et utilisation :

Description de l'interface :


④ Sortie VGA/stéréo
⑤ Sortie HDMI
⑥ Interrupteur d'alimentation (DC12V2A)
③ Entrée YPbPR Entrée stéréo
L
R
Y
Pb
Pr
⑦ Interface de mise à niveau du micrologiciel
⑧ Affichage à l'écran/levier de commande
⑨ Signal lumineux vidéo
⑩ Bouton de réglage de la chrominance RVB
② Entrée VGA
① Entrée péritel
⑪ Interrupteur de synchronisation vert

Paramètres d'installation :

1. Connectez la sortie RVB de l'hôte à l'interface SCART ①/interface d'entrée VGA générale ② de l'ODV-GBSC.
2. Connectez la sortie de différence de couleur de composant à l'interface d'entrée YPBPR d'entrée de composant ③ de ODV-GBSC.
3. Connectez la sortie HDMI ⑤ de l'ODV-GBS-C à l'entrée HDMI TV\affichage.
4. Connectez la sortie VGA ④ de l'ODV-GBS-C à l'entrée VGA du moniteur.
5. Connectez l'alimentation externe ⑥ et utilisez l'alimentation 12V/2A incluse.

Étapes supplémentaires :

1. Utilisez le bouton tricolore R, G, B ⑩ sur le produit pour régler la force du signal des couleurs rouge, verte et bleue respectivement
2. Connectez l'audio ④ aux écouteurs ou à l'équipement audio
3. Utilisez un téléphone portable, un ordinateur et d'autres appareils pour ouvrir le WIFI, trouvez la connexion gbscontrol et connectez le mot de passe par défaut : qqqqqqqq puis utilisez la page Web pour vous connecter à 192.168.4.1 pour entrer dans l'interface de contrôle
4. Interface chinoise unique, suivez les invites de l'interface pour définir la résolution et d'autres paramètres.
5. Pour utiliser la fonction de sortie basse résolution, sélectionnez l'option pass-through ou 15 kHz dans l'interface de réglage.
6. L'interface de mise à niveau ⑦ est réservée pour prendre en charge la fonction de mise à niveau du micrologiciel. Lors de la mise à niveau, branchez l'USB et connectez-vous à l'ordinateur, appuyez sur le levier de commande, branchez l'alimentation et allumez l'interrupteur d'alimentation pour mettre à niveau.
7. Le fuselage est équipé d'un levier de commande, et avec l'écran de contrôle LCD ⑧, divers réglages peuvent être réalisés
8. Le commutateur de synchronisation vert ⑪ peut s'adapter au format du signal RGBS 480P (remarque : une autre entrée de format ne peut pas être activée, sinon le signal ne sera pas reconnu)

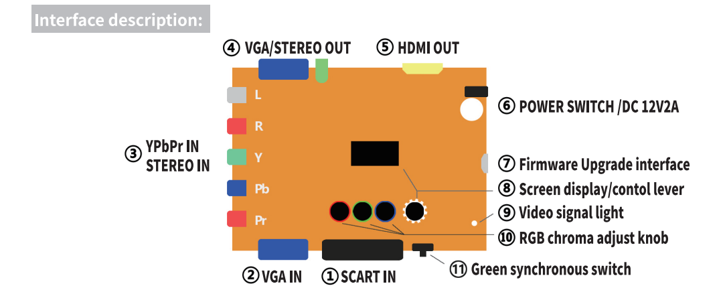
Pur essendo un prodotto di ultima generazione, ODV GBS-C è stato progettato per console classiche.
Riconosce in maniera autonoma la connessione YPbPr (segnale component) o RGB e lo può convertire in un uscita HDMI o VGA ed è di facile connessione alla tv.
Allo stesso modo supporta la funzione inversa con uscita a bassa risoluzione analogica .
In parole povere, ODV GBS-C risolve i problemi dei comuni convertitori (OSSC, ecc.):
latenza 0 e qualità dell'immagine interlacciata migliorata . (è disponibile l opzione double line per rimuove il problema dello schermo lampeggiante a risoluzione 480I)
Supporta l effetto Scan Line (al momento disponibile con solo con la risoluzione 240P/480I) , la modifica della risoluzione 240p/480I non causa più il blocco dell'immagine allo stesso modo può trasformare il segnale da 480P/480I/240P a 240P .
Sul prodotto sono presenti 3 differenti potenziometri per la regolazione dell intensità dei colori R G B , per soddisfare le richieste degli utenti più esigenti .
E' presente un ingresso / uscita audio separata e un connettore scart .

Caratteristiche:

Alimentazione : dc input 12V /2A.
Entrate : SCART RGB input, component YPBPR input, VGA/RGBHV input.
Specifiche delle entrate : supporta tutti i piu comuni segnali analogici
Uscite : HDMI digital output interface, VGA analog output interface.
Formati video in uscita : HDMI 720P/960P/1080P VGA bassa risoluzione direttamente a 15KHz/
Modalità di conversione: da segnale analogico a segnale digitale , uscita in analogico a bassa risoluzione
De-interleaving dinamica: de-interleaving dinamica migliorata , 480i, mentre supporta Bob line-doubling de-fielding.
Zero latenza: non si apprezza alcun ritardo , cosi che l esperienza originale non risulti falsata
Non perde la sincronizzazione : cambiare tra 240P / 480I (per esempio quando si accede all'inventario di , silent Hill) senza dover ri sincronizzare l immagine , di conseguenza non ci saranno ritardi su schermi LCD.
Qualità dell'immagine aumentata : supporta scan line, saturazione del colore regolazione della luminosità , l'aspetto dell'immagine è completamente personalizzabile
Impostazioni semplici: puoi facilmente modificare le impostazione tramite il browser del pc o del tuo dispositivo mobile preferito

Installazione ed uso:

Interface description:



Installazione e impostazioni :

1. Connetti la sorgente video al connettore scart ① del ODV-GBSC oppure un cavo VGA standard ②.
2.Connetti la sorgente video component al relativo connettore YPBPR ③ del odV-GBSC.
3. Connetti il cavo HDMI del ODV-GBS-C ⑤ alla porta HDMI della TV/MONITOR
4. Connetti l'output VGA del ODV-GBS-C (4) alla porta VGA del TV/MONITOR
5. Connetti l alimentatore esterno (⑥) e usa la tensione richiesta di 12V/2A per accendere il dispositivo

Additional steps:

1. Usa i potenziometri R.G.B.⑩ presenti sul prodotto per aggiustare la relativa intesità del colore
2. Usa I connettori audio ④ per collegarti a cuffie o altri dispositivi audio
3. Usa il cellulare , PC o qualsiasi altro dispositivo per connetterti tramite WIFI, e trovare il dispositivo gbSControl , usa la password: qqqqqqqq, e quindi usa il web login 192.168.4.1 per entrare nel pannello di contollo
4. Imposta la corretta risoluzione
5. Per usare la risoluzione a bassa qualità selezione l opzione direct o 15kHz nel pannello di controllo
6.Tramite la porta ⑦, è possibile aggiornare il firmware,quando la porta USB di aggiornamento è connessa ad un computer premi il bottone di verifica , accendi il dispositivo e potrai fare l aggiornamento.
7. Il corpo macchina è equipaggiato con potenziometri , e con un lcd di controllo ⑧ su cui puoi visualizzare molte impostazioni
8. Lo switch verde puo' essere adattato al segnale RGB 480P (nota:i segnali in entrata negli altri formati non vanno lasciati aperti altrimenti il segnale potrebbe non essere riconosciuto)

ODV GBS-Cはクラシックゲームコンソール用に設計され、最新世代の製品です。あらゆる種類のクラシックホストYPbPr色差コンポーネント、RGBS信号、標準HDMI信号への変換、VGA信号、テレビを接続することが容易に認識することができます。同時に、逆方向アナログ信号の低解像度出力機能もサポートします
。

簡単に言えば、ODV GBS-Cは、一般的なコンバータ（OSSCなど）の問題点を解決します。ゼロ遅れ、インターリーブへの高められたイメージの質（同時に、任意ライン倍増モード、480Iを達成するためフラッシュスクリーン無し）、スキャンライン効果をサポート（現在は240Pのみ対応）、240p/480i ゲームメニュー切り替え時のラグを解消! また、480p、480i、240p信号を240p解像度にダウンスケールすることもできます。

製品にはRボタンノブ、Gボタンノブ、Bボタンノブが追加されており、プレーヤーの色の要件を満たすために、それぞれ赤、緑、青の信号強度を調整できます
。 単独のサウンド入力と出力機能追加、SCARTアダプター入力を追加しました
。

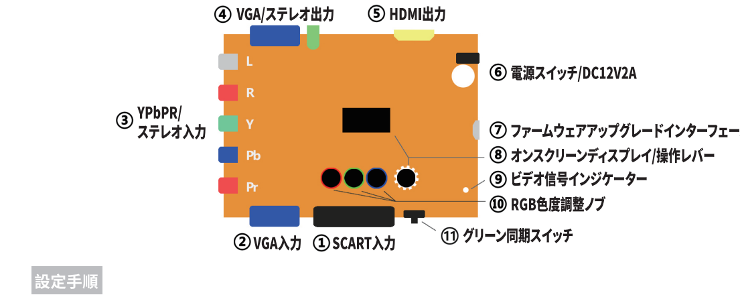
機能特徴:

電源入力：12V/2A DC入力付属
入力ポート：SCART（US標準）RGBS入力、コンポーネントYPBPR入力、VGA/RGBHV入力
入力仕様：市販のほとんどのコンソールアナログ信号入力にすべて対応
出力ポート：HDMIデジタル出力ポート、VGAアナログ出力ポート
出力規格：HDMI 720P/960P/1080P、VGA低解像度15KHz/スルー
変換方向：アナログ→デジタル信号、低解像度モードではアナログ出力
ダイナミック デインターリーブ：ダイナミックに強化された逆インターリーブ480i、従来のBob ラインダブリング/デフィールディングもサポート

低ゼロ遅延：元の感触を確保するために、余分なゼロ遅延は追加されません
同期ロスなし：再同期なしで240p/480i切り替え（サイレントヒルのアイテムバーなど）、液晶（LCD）画面のラグなし
画質向上：スキャンライン、カラー品質調節、輝度ゲインをサポートし、画質を完全に調整可能
簡単操作：スマートフォンやパソコンなどから、ブラウザで直接設定を変更することができます

設定・使用方法:

接続ポート説明



設定手順

1.コンソールのRGB出力をODV-GBSCのSCARTポート①/VGAポート②に接続します。
2.YPbPR出力をODV-GBSCのYPbPR入力コポート③に接続します。
3.ODV-GBS-CのHDMI出力⑤をテレビ・モニターのHDMI入力に接続します。
4.ODV-GBS-CのVGA出力④をモニタのVGA入力に接続します。
5.外部電源⑥を接続し、付属の12V/2A電源で使用します。

追加手順

1.本製品のRボタンノブ、Gボタンノブ、Bボタンノブ⑩で、それぞれ赤、緑、青の信号強度を調整します。
2.オーディオ④をヘッドホンやオーディオデバイスに接続する。
3.あなたのスマートフォン、ノートパソコンまたは他のデバイスとの WIFIを開け、gbscontrol を見つけ、それを接続します（初期パスワードは：qqqqqqqq）。Webページで192.168.4.1にログインし、制御インターフェースに入ります。
4. インターフェースの指示に従って解像度やその他の設定を行ってください。
5.低解像度出力機能を使用する場合は、設定インターフェイスで“direct”または“15kHz”を選択してください。
6.アップグレードインターフェイス⑦、ファームウェア改善機能をサポートします。アップグレードの際は、USBとパソコンを接続してレバーを押し、電源を差し込んで電源スイッチをONにするとアップグレードできます。
7.製品に操作レバーを備えて、オンスクリーンディスプレイ/操作レバー⑧で多彩な設定を実現する。
8. グリーン同期スイッチ⑪は、RGBS信号480Pフォーマットに適応可能(注：他のフォーマットの入力はオンにできません、さもないと信号を認識しません）
。

ODV GBS-C 作為最新一代產品,專為經典主機設計,可以識別各類經典主機的YPbPr色差分量、RGBS信號,轉換為標準 HDMI信號以及VGA信號,方便連接電視。同時還支持反方向模擬信號低解輸出功能。

簡單來說,ODV GBS-C 解決了目前常見轉換器(OSSC 等)的問題:0 延遲、增強畫質去交錯(同時可選倍線模式,實現480I不閃屏)、支持掃描線效果(暫時僅支持240P)、240p/480i 遊戲菜單切換不再卡頓!同時還可以低解處理 480p,480i, 240p 信號到 240p 分辨率。

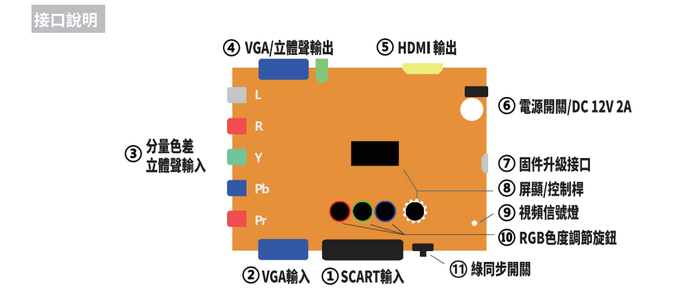
產品增加 R鍵 G鍵 B鍵旋鈕,可以分別調整紅、綠、藍三色信號強度,滿足玩家對色彩需求。增加了單獨的聲音輸入輸出,SCART掃把頭輸入。

功能特點:

電源輸入:附帶直流輸入 12 伏/2 安
輸入接口:SCART 歐規 RGBS 輸入、色差分量 YPBPR 輸入、VGA/RGBHV 輸入
輸入規格:支持所有常見主機模擬信號輸入
輸出接口:HDMI 數字輸出接口,VGA 模擬輸出接口
輸出格式:HDMI 720P/960P/1080P VGA 低解 15KHz/直通
轉換方向:模擬信號轉數字信號,低解模式下模擬信號輸出
動態去場:動態增強反交錯 480i,同時支持傳統 bob 倍線去場
低零延遲:不添加額外零延遲,保證手感原汁原味
不丟同步:240p/480i 切換(例,寂靜嶺物品欄)無需重新同步,液晶顯示器畫面不卡頓
畫質增強:支持掃描線,顏色質量,亮度增益,畫質全面可調節
簡易控制:通過手機電腦等在瀏覽器直接修改設置

安裝使用:

接口說明



安裝設置

1.將主機RGB輸出,連接到ODV-GBSC的SCART接口①/通用VGA輸入接口②上。
2.將分量色差輸出,連接到ODV-GBSC的分量輸入YPBPR輸入接口③上。
3.將ODV-GBS-C的HDMI輸出⑤,連接到電視\顯示器HDMI輸入。
4.將ODV-GBS-C的VGA輸出④,連接到顯示器VGA輸入。
5.連接外接電源⑥,使用附帶的12V/2A電源。

額外步驟

1.使用產品上R、G、B三色旋鈕⑩,可以分別調整紅、綠、藍三色信號強度
2.連接音頻④至耳機或者音響設備
3.使用手機電腦等設備打開WIFI,找到 gbscontrol 連接起來默認密碼:qqqqqqqq然後使用網頁登陸192.168.4.1即可進入控制界面
4.獨有中文界面,按照界面提示進行分辨率等設置。
5.若要使用低解輸出功能,在設置界面選擇直通或者15kHz選項。
6.保留升級接口⑦,支持固件升級功能, 當升級時插上USB和電腦連接按下控制桿,插上電源打開電源開關即可以升級。
7.機身設有控制桿,配合LCD控制屏幕⑧即可以實現多種設置
8.綠同步開關可適應RGBS信號480P格式(注意:其他格式輸入不能打開,否則無法識別信號)

Mcbazel™

www.Mcbazel.com

21 PAP